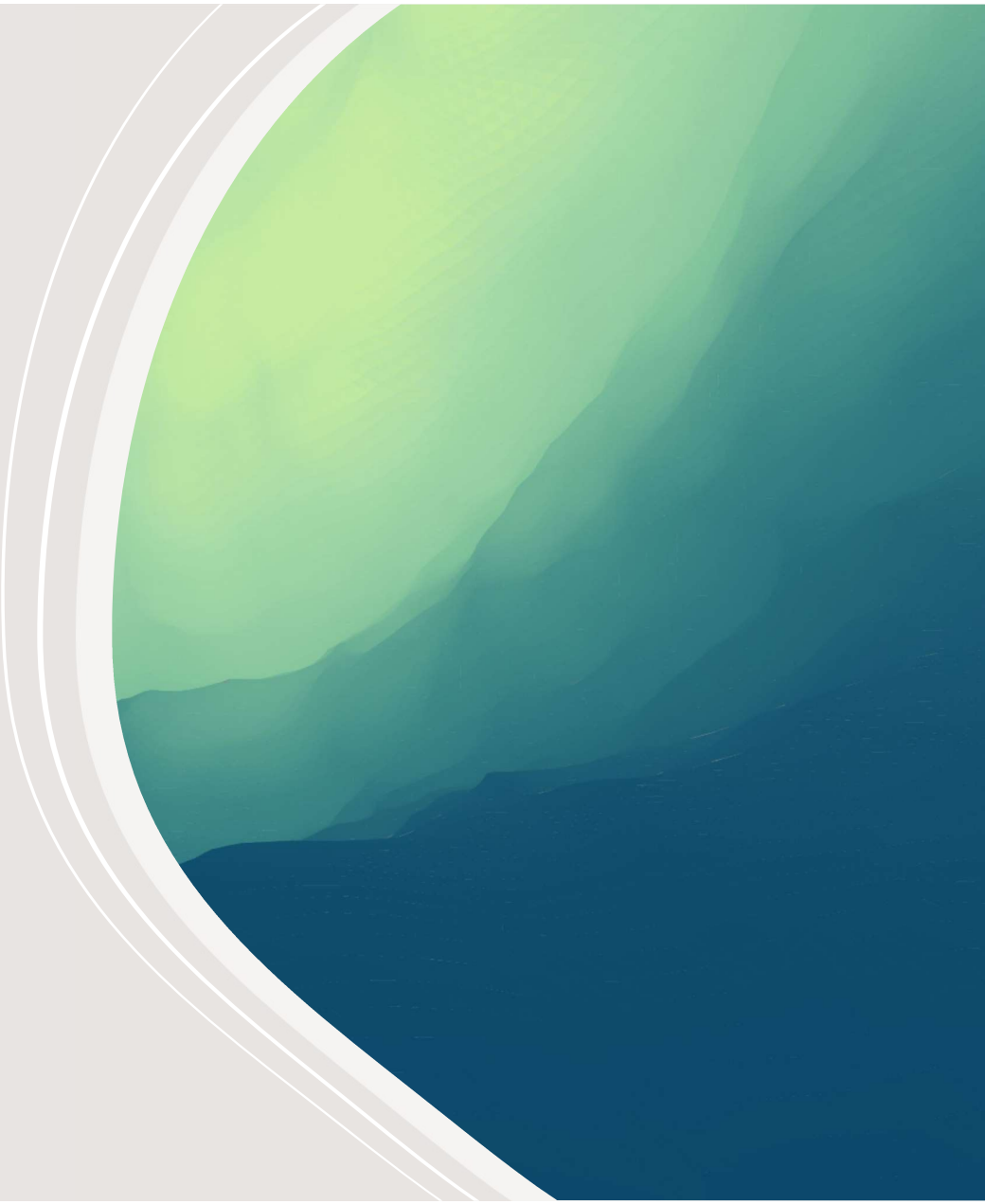
未来創造PJ

1922011 毛塚大智



Topic Looker

～話題と雰囲気の可視化アプリの制作～



制作背景

- 会話へ入る際のハードルを低くする
- タイミングを見て会話へ入れる
- 初対面でも打ち解けやすくなる

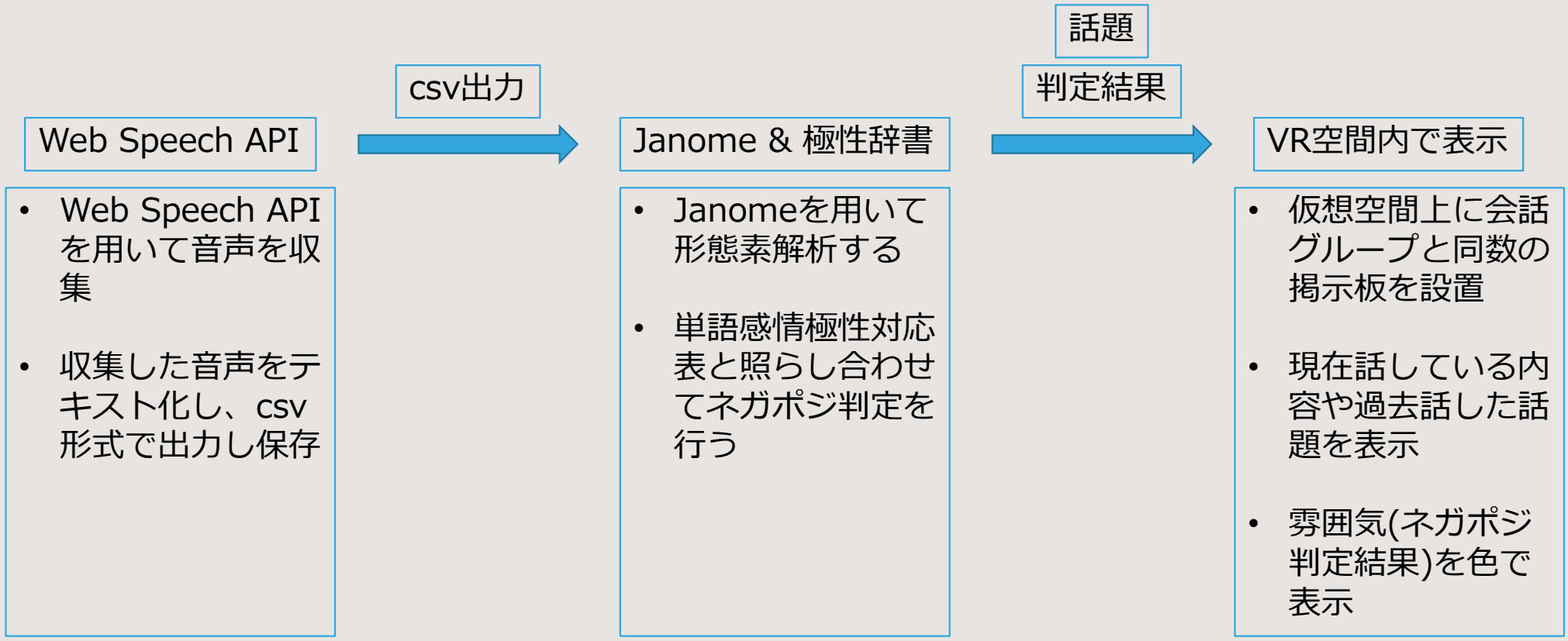
研究目的

- ARアプリを開発し、スマホカメラなどで会話内容を可視化可能にする
- ユーザーが望む会話グループとのマッチング

研究概要

- Zoomなどの音声を取得し、音声をテキスト化
- Unityで作成した空間に話題を簡潔に表示
- WebGL出力でブラウザ上で使えるようにする

システム構成


Web Speech API
csv出力
Janome & 極性辞書
話題
判定結果
VR空間内で表示
• Web Speech API を用いて音声を収集
• 収集した音声をテキスト化し、csv形式で出力し保存
• Janomeを用いて形態素解析する
• 単語感情極性対応表と照らし合わせてネガポジ判定を行う
• 仮想空間上に会話グループと同数の掲示板を設置
• 現在話している内容や過去話した話題を表示
• 雰囲気(ネガポジ判定結果)を色で表示

考察・展望

- 誤認識してしまったときの対応
- 話題の決定方法を考え直す必要がある
- ネガポジ判定がネガティブに寄ってしまうのでその対策